

Mise à jour du 27/10 : déguisements d'Halloween à gagner

Moins d'une semaine après la dernière mise à jour du jeu ([voir ici](#)) une nouvelle évolution mineure a été mise en place hier (v [1.0.57840](#)).

En plus de quelques corrections habituelles de bugs, qui seront plus ou moins invisibles pour une majorité des utilisateurs de Zwift, la nouveauté est (encore) liée à **Halloween** !

Des '**surprises Halloween**' sont annoncées, et pour l'instant ce que l'on peut découvrir, ce sont trois *pace partner* (bot) avec chacun son propre **déguisement**, que l'on peut acquérir à condition de rouler à proximité d'eux !

CHOISIS UN PARTENAIRE MENEUR ! ?

Carlin Cosmic Mountain 8	C 2.5-3.1 w/kg Ride with this Guest Pace Partner to unlock special surprises.
C. Cadence Tempus Fugit	C 2.5-3.1 w/kg Des sorties vélo à une allure modérée, avec des collines occasionnelles.
Darwin Dino Jungle Circuit	D 1-2.4 w/kg Ride with this Guest Pace Partner to unlock special surprises.
Delta Daring Dust In The Wind	D 1-2.4 w/kg Ride with this Guest Pace Partner to unlock

ANNULER

SUIVANT

Pour rappel les *paces partner* (**partenaires meneurs** d'allure) sont des avatars gérés par Zwift qui roulent à un tempo donné (de 1 à 4 W/kg selon le meneur sélectionné) et qui permettent de faire une sortie de groupe en dehors des évènements habituels à horaire fixe.

Si l'on reste à proximité des partenaires (dans un rayon de 10 à 12 mètres), le '**drop multiplicier**' se met en place, permettant d'accélérer le gain de points de 'drops' (permettant l'achat de matériel virtuel dans le *drop shop*).

Cette mise à jour introduit ainsi **3 nouveaux partenaires le temps d'Halloween**. Contrairement aux *pace partner* habituels, ceux-ci ne donnent pas de drops supplémentaires (à confirmer !), mais **une pièce de costume toutes les 15 minutes**

(tête, corps, bras et jambes) ! Une fois la pièce 'gagnée, vous la gardez, ce qui vous permet de constituer le costume en plusieurs sessions.

Tout comme pour le *drop multiplier*, vous avez une **jauge de progression** qui s'affiche sur votre tableau de bord pour vous indiquer le temps restant avant l'acquisition d'une pièce de costume, qui démarre à x1.0 pour la première pièce, puis x1.2, x1.4 et x1.6.



Mais **même si vous perdez le draft**, faisant ainsi repasser la jauge à x1.0 (avec le monde présent, c'est difficile de rester à proximité du bot), non seulement vous gardez les pièces acquises, mais **nous ne repartez pas totalement de zéro** : la prochaine pièce (qui sera obtenue au bout de 15 minutes si tout va bien) sera une nouvelle pièce.



Pour donner une idée du 'bordel' aux heures d'affluence

Dans [mon article sur la précédente mise à jour](#), je trouvais qu'obtenir un simple costume le jour d'Halloween était léger comme célébration comparée à ce que l'on peut trouver sur d'autres jeux vidéos. Le fait d'avoir une sorte de '**mission**' pour reconstituer les trois costumes est déjà une première avancée ! Obtenir également un badge voire un maillot une fois les trois 'missions' complétée serait un bon complément à cela.

Autre nouveauté, **l'allure de ces meneurs ne sera pas fixe** : elle pourra varier dans les limites vu sur la capture précédente, ce qui rend la mission de rester à moins de 12 mètres encore plus compliquée, notamment pour les gros groupes.

Enfin, les **parcours** sont différents des traditionnelles et ennuyeuses routes plates de **Watopia**. Si l'on reste bien sur le monde d'origine de Zwift, place à des routes plus **vallonnées** voire montagneuses !

Carlin Cosmic

Cet extra-terrestre insectoïde roule à une allure variant entre **2.5 et 3.1 W/kg** sur le circuit de **Montain 8**. Il s'agit de la montée de l'**epic KOM** par son versant nord, et ce jusqu'à l'**antenne** ! Départ et arrivée sur l'île de Watopia.

Note : après vérification, le circuit est *Watopia Waistband*, tout plat et donc bien moins intéressant que ce qui était annoncé. Cela change peut-être chaque jour ?



L'évolution du costume et le résultat final

Darwin Dino

Ce déguisement de **dinosaure** rappellera des souvenirs à ceux qui étaient connectés lors d'Halloween en 2019, car il s'agit du costume que l'on héritait en se connectant le 31. Son

allure varie entre **1 et 2.4 W/kg**, et son parcours est plus 'classique' puisqu'il s'agit de la **jungle**. Un monde propice à l'ambiance d'Halloween (mais il faudrait rajouter quelques éléments de décors il est vrai) !



Delta Daring

Ce **cosmonaute** impose un tempo entre **1 et 2.4 W/kg**, tout comme le dinosaure. Mais son parcours est bien plus intéressant : il s'agit de **Dust in the Wind**, un long circuit de 52 km qui part de la forêt de Titan Groves, redescend pour faire un tour de la jungle, remonte pour re-traverser Titan Groves, avant de terminer dans le désert.



Bugs

Cela va sans doute être corrigé, mais des bugs semblent présents à la mise en place de ces 3 nouveaux partenaires. Lorsque j'ai testé le ride avec Darwin Dino, celui-ci a disparu lorsque notre groupe s'est fait doubler par Amelia Anquetil (le partenaire de niveau A qui roule également dans la jungle). D'autres personnes signalent que Carlin Cosmic fait parfois des demi-tours dans la montée de l'epic KOM, réinitialisant la jauge de progression.